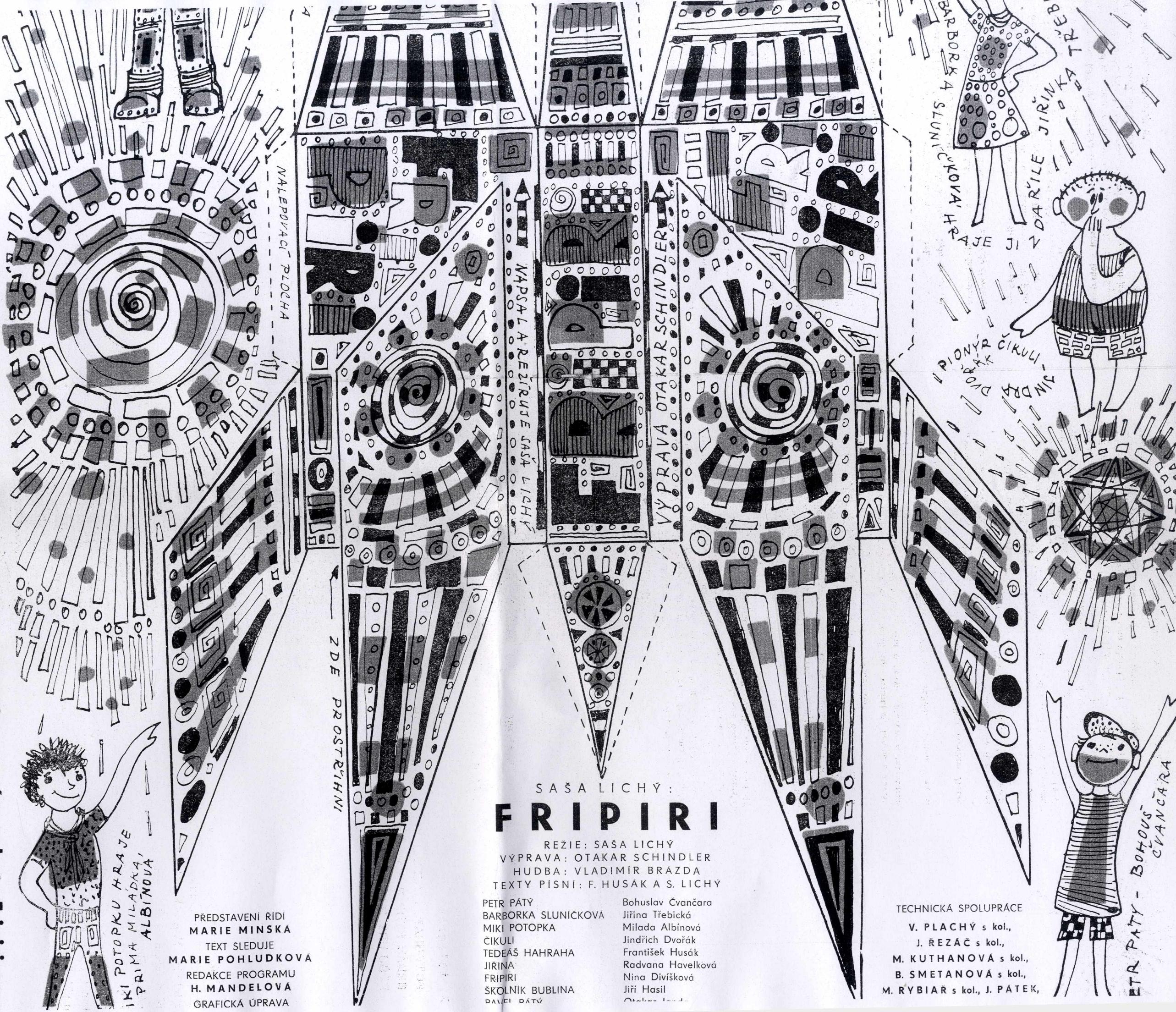
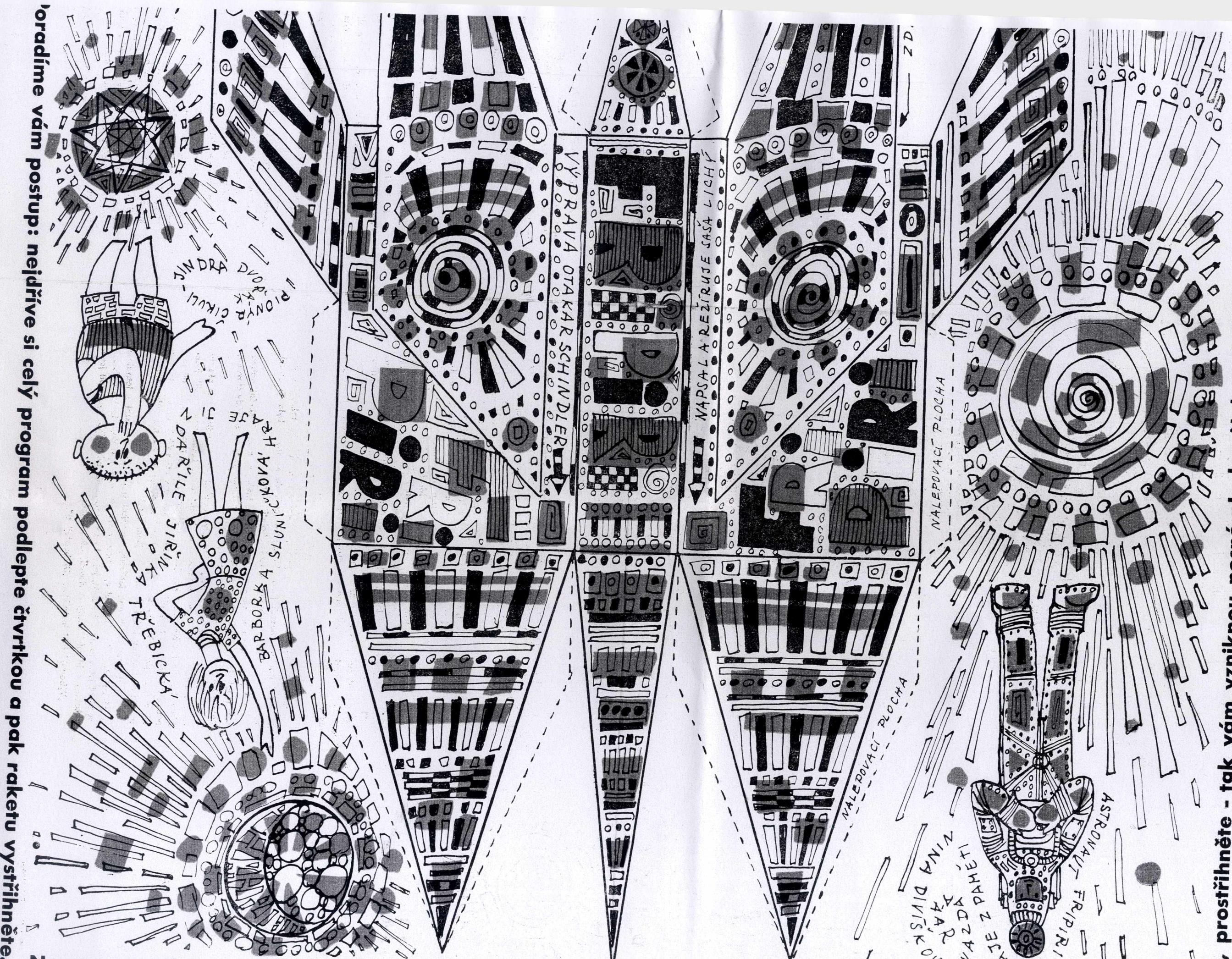


vzniknou nosné plochy. Nakonec složte a slepte. Přejeme vám, aby se vám raketa Fripiri poví





Voradíme vám postup: nejdříve si celý program podlepte čtvrtkou a pak raketu vyštříhněte.

**Nezapomeňte na plochy, kde se bude slepovat, označené přerušovanou čárou. V místech, kde je silná**

**čára, prostříhněte - tak vám vzniknou nosné plochy. Nakonec složte a slepte. Přejeme vám**